



Rozvoj sektorových a regionálních adaptačních plánů na změnu klimatu v Uzbekistánu

Ve dnech 5. - 11. listopadu 2023 uspořádala společnost DEKONTA, a.s. ve spolupráci s partnery projektu studijní cestu do České republiky pro zástupce projektu "Rozvoj sektorových a regionálních adaptačních plánů na změnu klimatu v Uzbekistánu". Příjemcem tohoto projektu je UNDP Uzbekistán (rozvojový program OSN) v partnerství s uzbeckým Hydrometeorologickým ústavem (Uzhydromet), finanční podpora na řešení projektu je poskytována z prostředků Zeleného klimatického fondu OSN.

Projekt je realizován konsorciem DEKONTA - Česká zemědělská univerzita v Praze, ve spolupráci se společnostmi BEZK, GEOTest, Státním zdravotním ústavem, IWES a Rethink Architecture.

Hlavním cílem projektu je vypracování pěti národních adaptačních plánů pro oblast zemědělství, vodního hospodářství, zdravotnictví, sektoru bydlení a výstavby a sektoru havarijní připravenosti pro zvládání přírodních rizik, a tří regionálních adaptačních plánů pro regiony nejvíce postižené ekologickou katastrofou Aralského jezera. Tento projekt poskytl společnosti DEKONTA, a.s. jako vedoucímu konsorcia vynikající příležitost obohatit své rozsáhlé zkušenosti s projekty zahraniční rozvojové spolupráce v regionu střední Asie a východní Evropy.

Cílem studijní cesty byla vzájemná výměna zkušeností v oblasti adaptace na změnu klimatu na národní, regionální a komunální úrovni mezi českými a uzbeckými odborníky prostřednictvím setkání s českými zástupci orgánů státní správy (Ministerstvo životního prostředí, Ministerstvo zemědělství, Magistrát hlavního města Prahy, Český hydrometeorologický ústav, Státní zdravotní ústav Praha a zástupci hasičského záchranného sboru) a exkurzí. Studijní cesty se zúčastnilo 12 zástupců UNDP Uzbekistán, Uzhydromet a zástupců pěti ministerstev zapojených do procesu adaptace na změnu klimatu v Uzbekistánu.

Kontakt:

Ing. Aleš Kulhánek Ph.D.
+420 602 126 188
ales.kulhanek@dekonta.cz
Volutová 2523/14
158 00 Praha 5



Czech
University
of Life Sciences
Prague

